

DIPLOMA

Private staatlich anerkannte Hochschule
University of Applied Sciences

**JEDERZEIT
ANMELDEN!**

Studienstart:
April und
Oktober

Weitere Informationen und
unser komplettes Studienangebot
finden Sie unter:

diploma.de

+49 (0)5722 28 69 97 32



FERNSTUDIUM
DIGITAL GAMES BUSINESS (B.A.)

Das Studium

Für Interessent:innen, die sich leidenschaftlich mit dem Phänomen Games identifizieren, ein Interesse an innovativen Medien und Management mitbringen und szenearffin ihre Karriere im Games Business vorantreiben wollen, ist der Erwerb dieses Bachelors eine persönliche Wachstumsstrategie.

Wenn Sie sich für ein innovatives Segment der digitalen Kreativ- und Medienwirtschaft begeistern können, Sie Spaß an Games und Interesse an wirtschaftlichen Herausforderungen und Problemlösungen haben, ist dies das richtige Studium für Sie.

Zulassungsvoraussetzungen

- Allg. (Fach-)Hochschulreife oder bestandene Meisterprüfung oder
- mittlerer Schulabschluss (mind. Realschulabschluss) und Qualifizierter Abschlusseiner mind. 3-jährigen anerker. Berufsausbildung oder
- Abschlussprüfung in einem staatl. anerker. Ausbildungsberuf mit anschließender mind. 2-jähriger Berufstätigkeit fachlich verwandt zum Studiengang und Bestehen einer gesonderten HZB-Prüfung

Auf einen Blick

Studienabschluss	Bachelor of Arts (B.A.)
Studienbeginn	April oder Oktober
Studiendauer	7 Semester, Fernstudium, 180 ECTS
Studienform	Fernstudium mit realen Präsenzseminaren oder Live-Online-Seminaren
Wahlbereich	<ul style="list-style-type: none">• Transmedia und Games-Praxis• E-Sport und Data Science Management• Wirtschaftspsychologie in der Games-Industrie
Kontakt	games@diploma.de

Standorte

Studieren mit realen Präsenzseminaren vor Ort

- Hamburg • Mannheim
- München

Studieren mit Live-Online-Seminaren

- Aalen • Baden-Baden
- Berlin • Bonn
- Friedrichshafen
- Hamburg • Hannover
- Heilbronn • Kassel
- Leipzig • Mannheim
- München
- Regenstein*
- Schwentinental/Kiel

*Kooperationspartner der
DIPLOMA Hochschule